

Los retos de la sociedad en red

El sistema de gestión y trabajo en grupo del software libre. Un sistema distribuido de trabajo que funciona. Entender los modelos de gestión y trabajo de la comunidad del software libre para la gestión empresarial.

“¿Una horda de monos martilleando sobre máquinas de escribir puede escribir uno de los sonetos de Shakespeare?” - Émile Borel



Empresa
Digitala

Open
Norte S.L.

Tecnocom
GRUPO

Marko Txopitea

<http://www.ikusimakusi.net>

Jornada: Empresa 2.0
21 de Noviembre de 2007
Parque Tecnológico de Álava

Índice

Introducción

Desarrolladores

Economía

Cambiar el chip

Más allá del software

Introducción

- **Código fuente y binarios**

```
if (fase = 3) {  
    anyo = anyoActual;  
    if (calcularNomina(anyo)) {  
        imprimir(anyo);  
    }  
} else {  
    // revisar los gastos extra  
    verificarDatos(3.5, "R");  
}
```

compilar

```
01000101110111101001000111101010111011111  
1100010000100011011100110111101100101110  
110011011011100011111011111111100011100  
11111001010011110001111010001011011111101  
101111110001010101010100111111101010101  
01101010111101001000111110110001011101111  
10011101001000101110111101000101010111111  
01010101011101010111101001000111101000101  
10111111011011111100010101010101001111111  
1010101010110101011110100100011111011000  
11101100010111011111001110100100010111011  
11010001010101100011110100010110111111011  
011111100010101001000101110111101001000111  
101010111011111111000010101010101101010111  
10100100011111011000110010101010101111010
```

- **Simil recetas de cocina**

Receta del Pan chapata

Ingredientes:

- ✓ 1/2 kilo de harina
- ✓ 50 gr. levadura
- ✓ 1 vaso de agua
- ✓ 1 huevo

Preparación:

1. Calentar el horno a 250 grados.
2. En un cuenco profundo se deshace la levadura con agua añadiendo la harina poco a poco y se amasa e
3. A continuación se aceitan bien las manos para dar

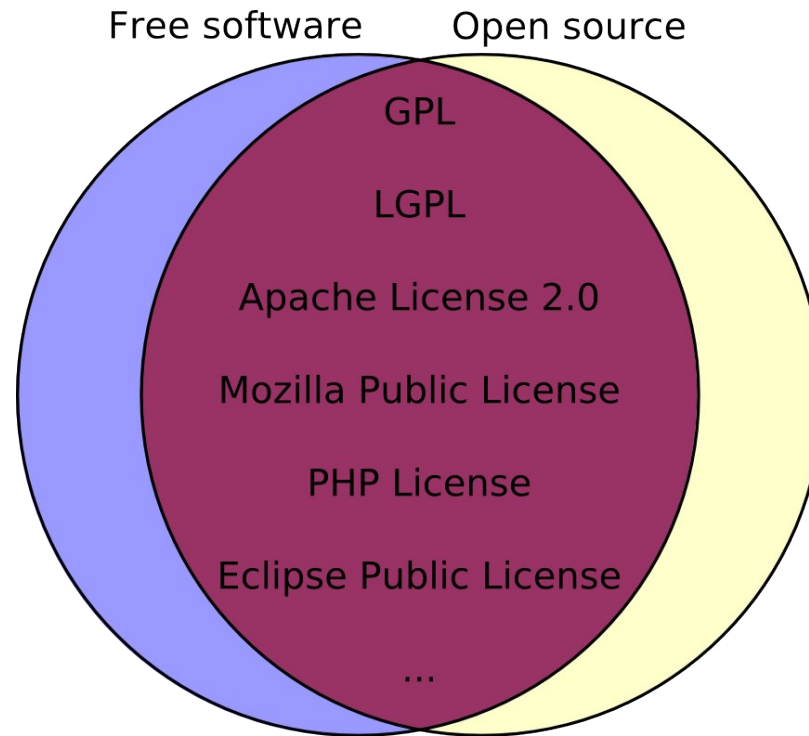
cocinar



Introducción

- **Tipos de software**

- Software libre (Free software)
- Software de código abierto (Open source)
- Free/Libre/Open-Source Software (FLOSS)
- Free and Open-Source Software (FOSS)
- Software propietario / privativo
- Freeware
- Shareware
- ...



Introducción

- **Las cuatro libertades de Richard Stallman y la Free Software Foundation (FSF)**

Libertad 0:

La libertad de usar el programa, con cualquier propósito.

Libertad 1:

La libertad de estudiar cómo funciona el programa, y adaptarlo a tus necesidades. El acceso al código fuente es una condición previa para esto.

Libertad 2:

La libertad de distribuir copias, con lo que puedes ayudar a tu vecino.

Libertad 3:

La libertad de mejorar el programa y hacer públicas las mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie. El acceso al código fuente es un requisito previo para esto.

Introducción

- Libre ≠ Gratis

	Libre	Propietario
Gratuito	OpenOffice Firefox Apache MySQL	Internet Explorer Messenger ...
De pago	RedHat SuSE ...	Office MySQL ...

Índice

Introducción

Desarrolladores

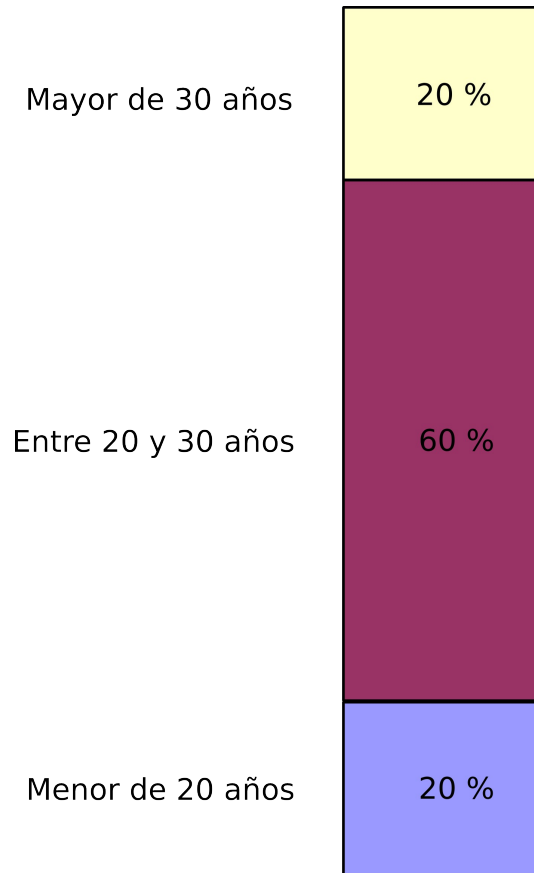
Economía

Cambiar el chip

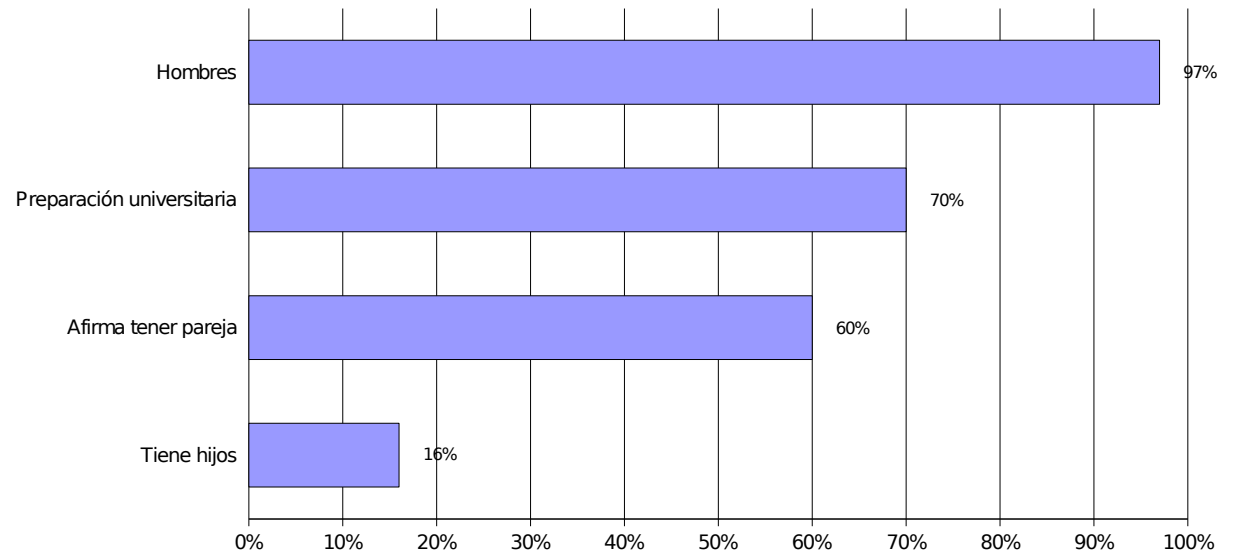
Más allá del software

¿Quiénes son los desarrolladores?

- **Edad**



- **Otros**



¿Quiénes son los desarrolladores?

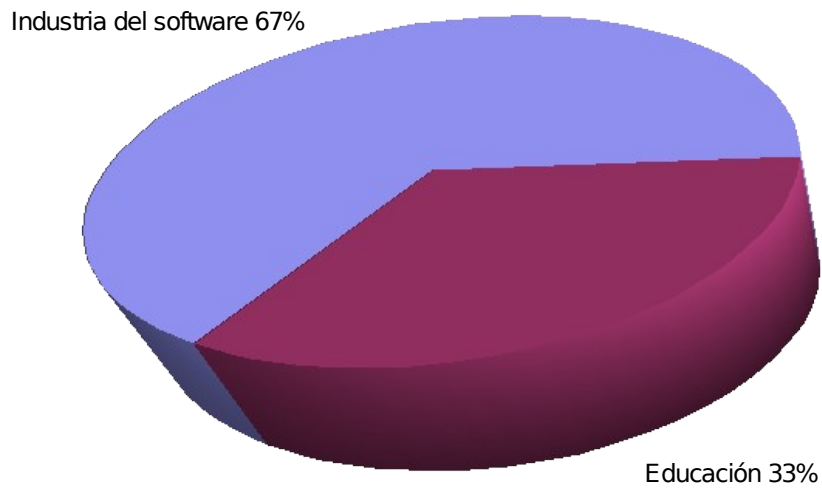
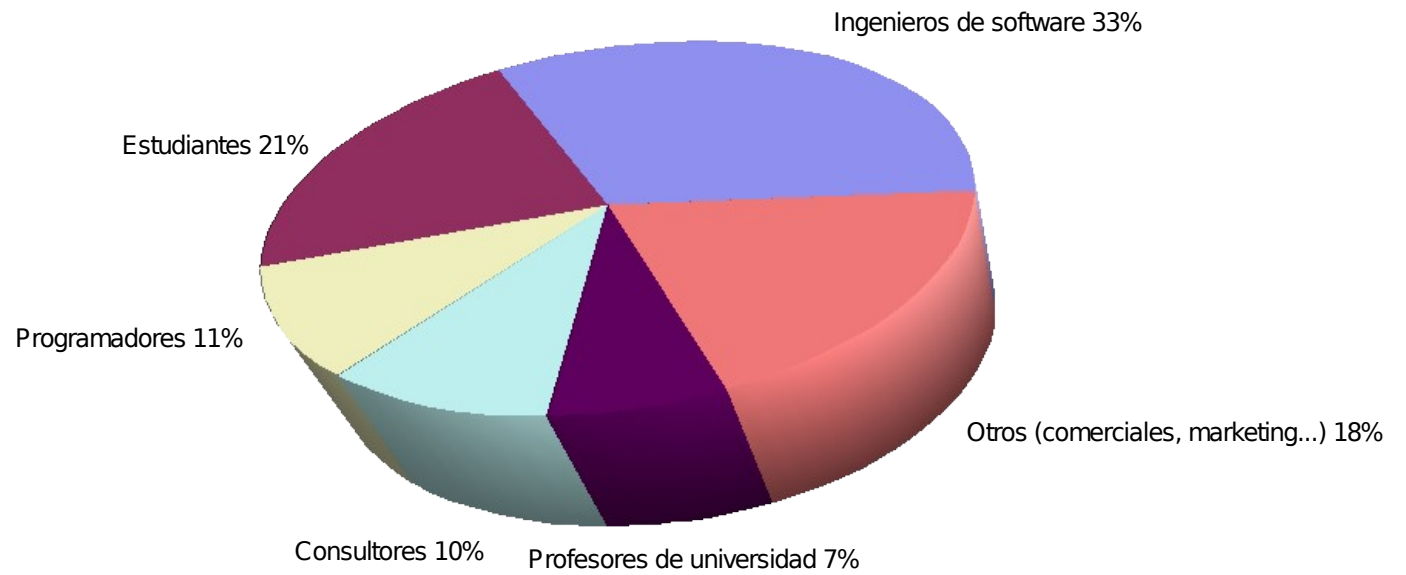
- **Origen**



Debian Developer Map (2007)

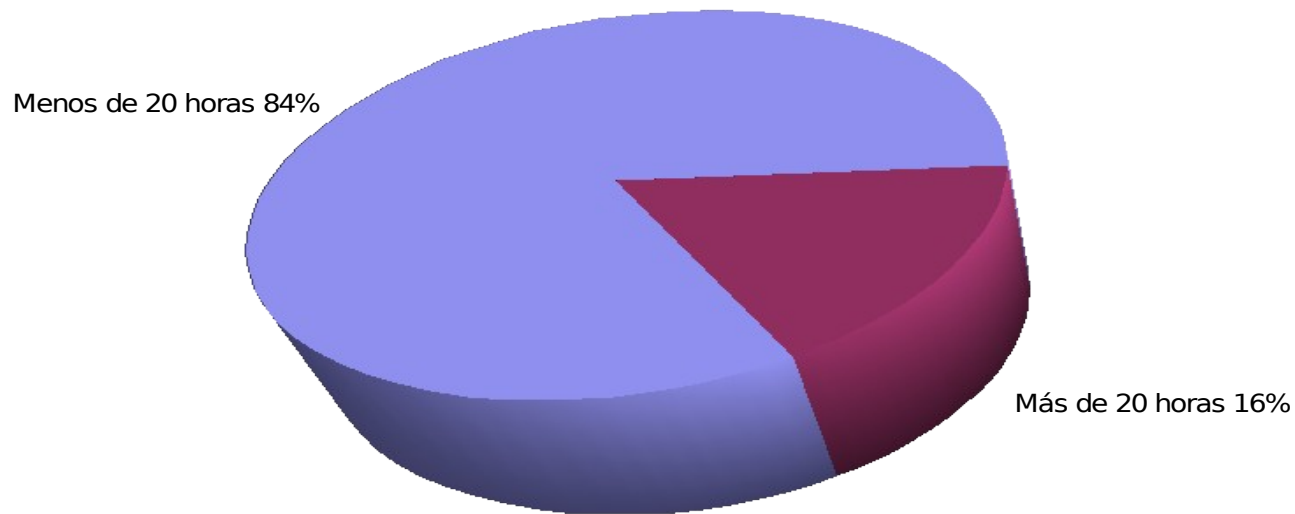
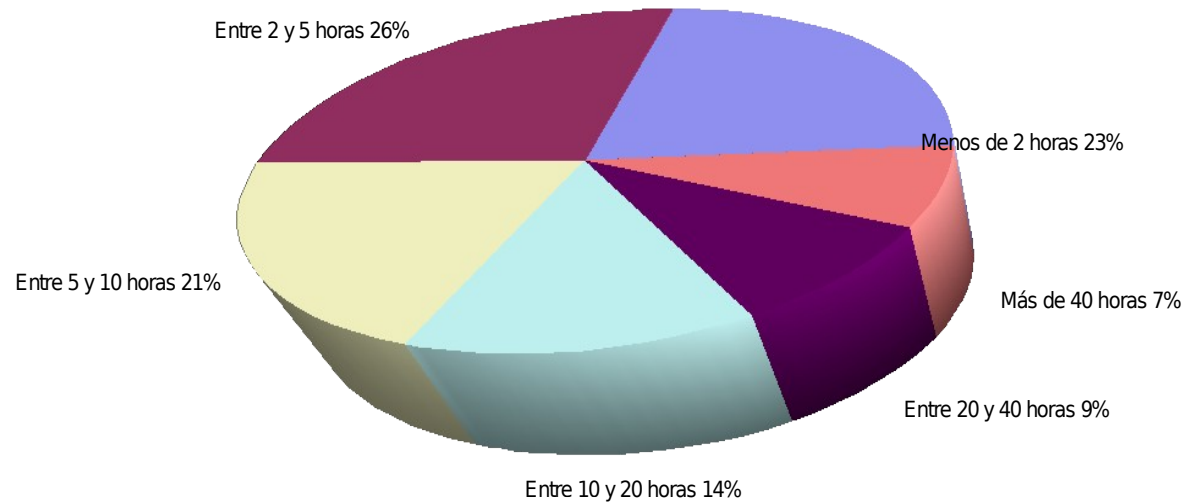
¿Quiénes son los desarrolladores?

- **Profesión**



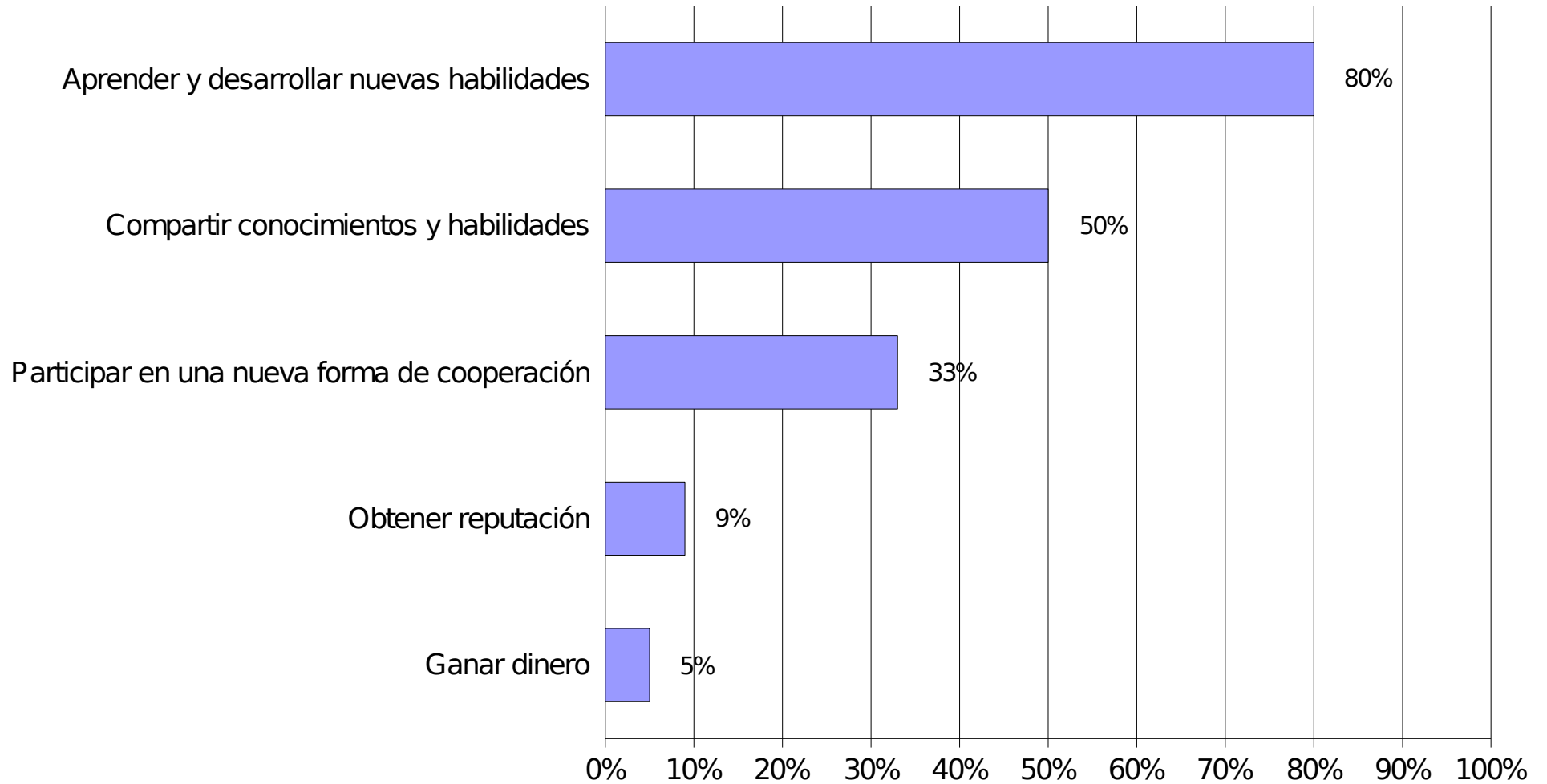
¿Quiénes son los desarrolladores?

- **Dedicación (semanal)**



¿Quiénes son los desarrolladores?

- **Motivaciones**



Índice

Introducción

Desarrolladores

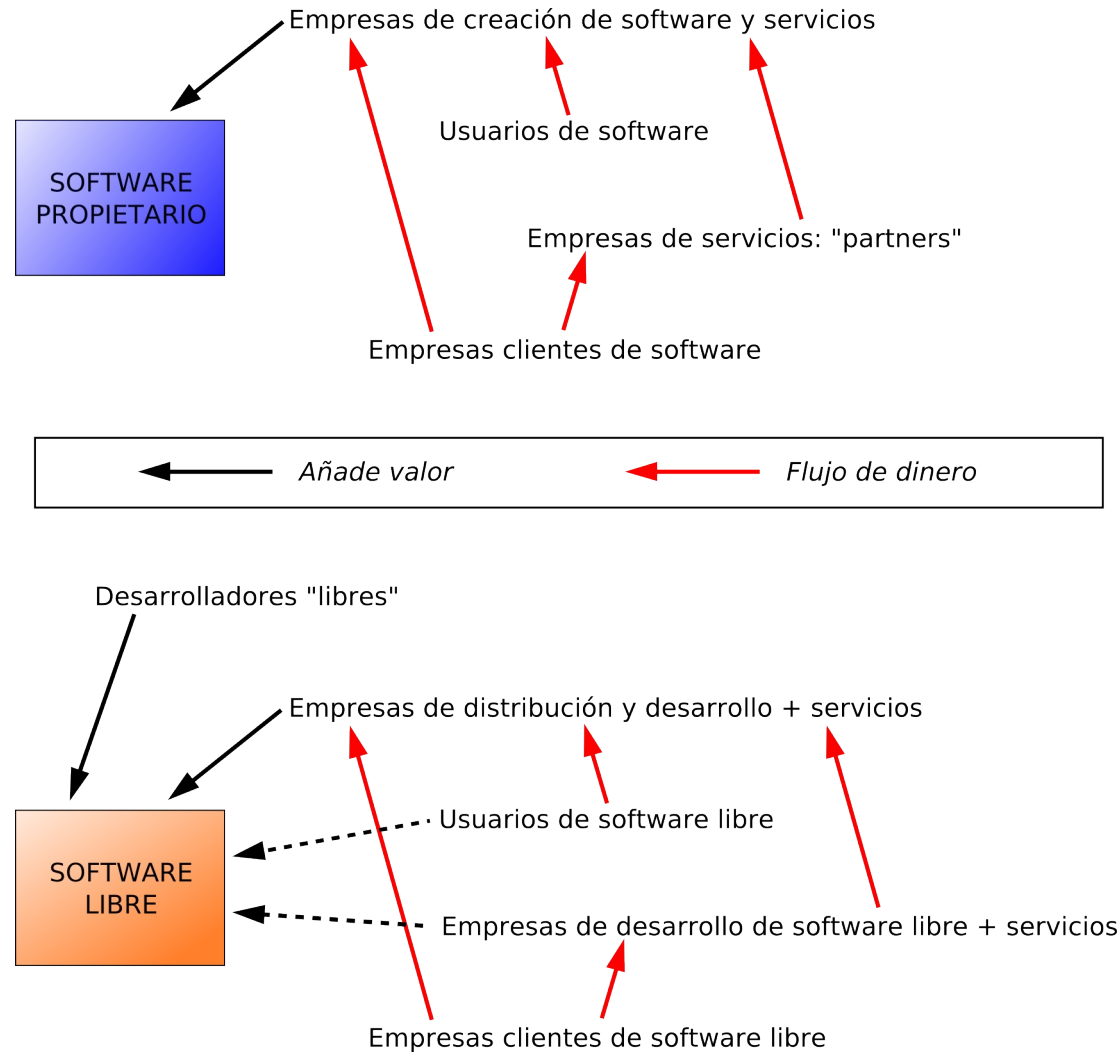
Economía

Cambiar el chip

Más allá del software

Economía

- Flujos de valor y de dinero



Economía

- **Tipos de financiación (punto de vista software)**

- Financiación pública



- Financiación privada sin ánimo de lucro



- Financiación por quien necesita mejoras



- Financiación con beneficios relacionados:

- Libros



- Hardware



- Soporte, Formación



- Financiación como inversión interna



WORDPRESS



- ...

Economía

- **Tipos de modelos de negocio (punto de vista empresa)**

- Venta por unidad

- Fuente de un producto libre



- Mejor conocimiento:

- Ampliaciones
- Adaptaciones
- Instalaciones
- Integraciones
- Mantenimientos
- Cursos
- Soporte
- ...



- Mejor conocimiento con limitaciones



- Fuente de un producto con limitaciones



- Licencias especiales

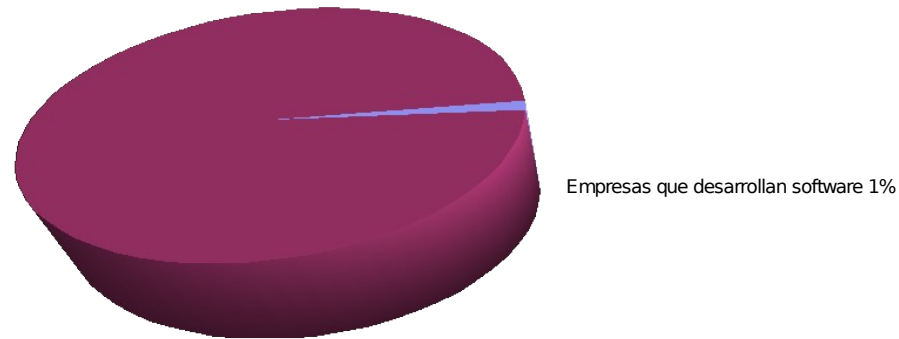


- Venta de marca

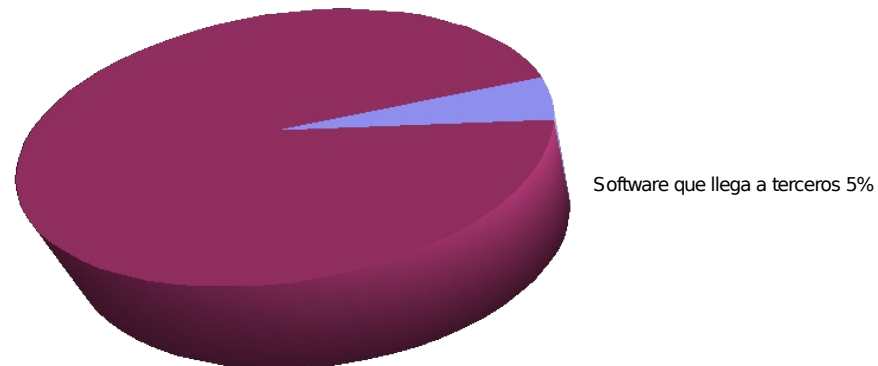


Economía

- **Empresas de informática**



- **Software desarrollado**



El negocio no se basa en la venta de productos, sino en la venta de servicios

Índice

Introducción

Desarrolladores

Economía

Cambiar el chip

Más allá del software

Cambiar el chip

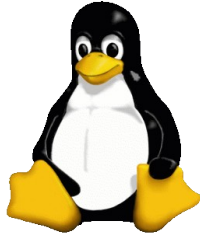
- **La catedral y el bazar de Eric S. Raymond**

Modelo Bazar	Modelo Catedral
Requisitos cambiantes	Requisitos prefijados
Planificación laxa	Planificación estricta
Roles cambiantes	Roles estáticos
Publicación temprana (release early)	Publicación según objetivos de requisitos
Publicación frecuente (release often)	Publicación con ciclos de entrega largos
Rama estable e inestable	Sólo rama estable
Sin máxima autoridad	Jerarquía de autoridades

Cambiar el chip

- **Proyectos**

- Linux (dictador benevolente)



- Debian (meritocracia)



- Apache (meritocracia)



- x-evilian (consenso)



- **Herramientas**

E-mail

CVS / Subversion

Wikis

News

Listas de correo

Gestores de incidencias

Foros

Mensajería instantánea

GnuPG

IRC

Blogs

...

Cambiar el chip

- **Nuevos conceptos**

Coompetencia = cooperación + competencia

Freenemy = friend + enemy

- **Teoría de juegos**

El dilema del prisionero

		Preso 2	
		Delata	Calla
Preso 1	Delata	(5, 5)	(0, 10)
	Calla	(10, 0)	(1, 1)

Cambiar el chip

- **Estrategias**

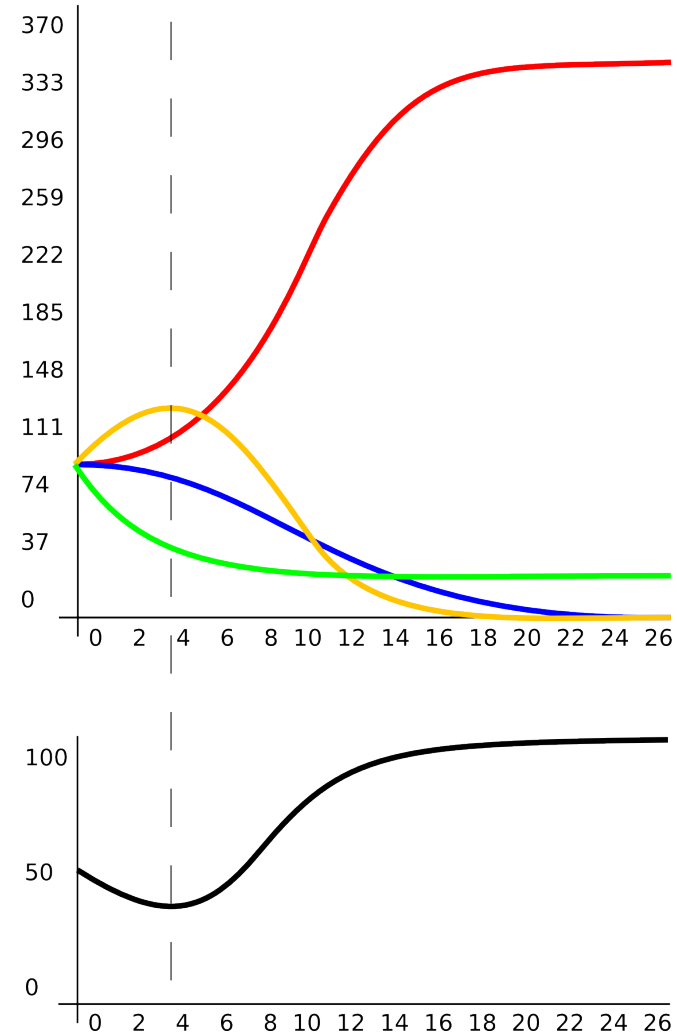
- El altruista

- El egoista

- El loco

- Donde las dan, las toman (tit for tat)

- **Cooperación**



En condiciones normales, las estrategias egoístas son beneficiosas a corto plazo, siendo las estrategias colaboradoras las ganadoras a medios y largo plazo.

Índice

Introducción

Desarrolladores

Economía

Cambiar el chip

Más allá del software

Más allá del software

- **Movimiento Copyleft**

- Propiedad intelectual



"Si tú tienes una manzana y yo tengo una manzana e intercambiamos manzanas, entonces tanto tú como yo seguimos teniendo una manzana. Pero si tu tienes una idea, y yo tengo una idea, e intercambiamos ideas, entonces ambos tenemos dos ideas." - George Bernard Shaw

- Derechos de autor

- Licencias Creative Commons



- **Wikipedia.org**

- <http://www.lkozma.net/wpv/>



- **Periodismo**

- Indymedia.org "Don't hate the media, be the media"
- OhmyNews.com "Every citizen is a reporter"
- 20minutos.es
- Gaur8.info
- ...



Más allá del software

- **Libros**

- Q
- Traficantes de sueños (traficantes.net)



- **Radio**

- Streaming
- Podcasting



- **Música**

- Distribuidoras
- Canon dispositivos electrónicos
- Jamendo.com



- **Video**

- GetMiro.com



- **Publicidad**

- ...

Referencias

- **Introducción**

- The Free Software Definition**

- <http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.es.html>

- **Desarrolladores**

- Introducción al software libre**

- González Barahona, J.; Seoane, J.; Robles, G.*

- <http://curso-sobre.berlios.de/introsobre/>

- Free/Libre and Open Source Software: Survey and Study**

- Ghosh, R. A.; Glott, R.; Krieger, B.; Robles, G.*

- http://www.infonomics.nl/FLOSS/report/FLOSS_Final4.pdf

- Who Is Doing It? A research on Libre Software developers**

- Robles, G.; Scheider, H.; Tretkowi, I.; Weber, N.*

- <http://widi.berlios.de/paper/study.pdf>

- **Economía**

- Introducción al software libre**

- González Barahona, J.; Seoane, J.; Robles, G.*

- <http://curso-sobre.berlios.de/introsobre/>

- Modelos de negocio basados en software libre**

- Txopitea, M.*

- <http://www.ikusimakusi.net/es/2007/modelos-de-negocio-basados-en-software-libre/>

Referencias

- **Cambiar el chip**

Introducción al software libre

González Barahona, J.; Seoane, J.; Robles, G.
<http://curso-sobre.berlios.de/introsobre/>

The Cathedral and the Bazaar

Raymond, E. S.
<http://www.catb.org/~esr/writings/cathedral-bazaar/>

Cooperación sin mando: una introducción al software libre

Vidal, M.
<http://biblioweb.sindominio.net/telematica/softlibre/>

Software Libre: una aproximación desde la Teoría de Juegos

Martínez, J. A.
Publicado en *Linux Actual*, nº 11
<http://oasis.dit.upm.es/~jantonio/documentos/revistas/teoriajuegos/teoriajuegos.html> (similar)

Game Theory

Turocy, T. L.; Stengel, B.
<http://www.cdam.lse.ac.uk/Reports/Files/cdam-2001-09.pdf>

Altruismo, Eficiencia y Bienes Públicos Aplicación al caso GNU/Linux

Marhuenda, F.; Pérez, F.
<http://citeseer.ist.psu.edu/436200.html>

La fábrica de la infelicidad. Nuevas formas de trabajo y movimiento global

Berardi, B.
Editorial: *Traficantes de sueños*
<http://biblioweb.sindominio.net/s/view.php?COMPROVAT=1&SKIN=2&ID=107>

Referencias

- **Más allá del software**

Cultura libre

Lessig, L.

<http://biblioweb.sindominio.net/s/view.php?COMPROVAT=1&SKIN=2&ID=127>

Copia este libro

Bravo, D.

<http://copiaestelibro.bandaancho.st/>

http://www.getmiro.com/articles/future_of_video.php

Democracy - Plataforma libre para televisión en Internet

Reville, N.

http://www.getmiro.com/articles/future_of_video.php

<http://tibungo.net/2006/10/20/democracy-plataforma-libre-para-television-en-internet/> (castellano)

Condiciones de copia

- Las imágenes y los logotipos de esta presentación han sido extraídas de Internet y son propiedad de sus respectivos dueños.



- Los textos y diagramas de esta presentación se ceden al dominio público.

